

DESIGN DOCUMENT

타워 UI

층 진행, 강화 효과와 랭킹 보상 화면 정의

17층
READY

16층
READY

15층
NOW

14층
CLEAR

13층
CLEAR



랭킹 정보

최고 도달 층 · 편성



랭킹 보상



구매 보상

기간 내 최대 획득 수량

REWARD_A × N

총 달성 정보

현재 층 15층

반복 보상 REWARD_A × N

타워 강화 효과

1단계
10층

2단계
20층

3단계
30층

4단계
40층

초기화까지 남은 시간

반복 전투

다음 층 도전

17층
READY

16층
READY

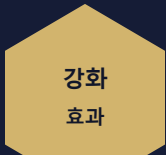
15층
NOW

14층
CLEAR

13층
CLEAR

타워 강화 효과

닫기 ×



EFFECT_NAME

EFFECT_DESCRIPTION

단계	효과	획득 조건	상태
1단계	EFFECT_VALUE_A	10층	적용 중
2단계	EFFECT_VALUE_B	20층	미획득
3단계	EFFECT_VALUE_C	30층	미획득
4단계	EFFECT_VALUE_D	40층	미획득

20층 클리어 시 다음 효과 획득

재도전

17층
READY

16층
READY

15층
NOW

14층
CLEAR

13층
CLEAR

랭킹 보상

닫기 ×

Rank_1

REWARD_A × N

REWARD_B × N

Rank_2

REWARD_A × N

REWARD_B × N

Rank_3

REWARD_A × N

REWARD_B × N

Rank_4

REWARD_A × N

REWARD_B × N

Rank_All

REWARD_A × N

REWARD_B × N

순위 구간별 보상 묶음

화면 상태와 문자열 키

기본 화면과 두 팝업에 필요한 표시 항목만 정리합니다.

표시 항목	사용 위치
화면 상태	기본, 강화 효과 팝업, 랭킹 보상 팝업 전환.
선택 층	층 선택과 상세 정보 동기화.
시즌 종료 시각	시즌 남은 시간 계산.
강화 효과 상태	미획득, 획득, 적용 중 단계 표시.
랭킹 보상 그룹	순위 구간과 보상 묶음 표시.
도전 상태	반복 전투와 다음 층 도전 버튼.

문자열 키	용어
ui_tower_title	타워
ui_tower_floor_label	현재 층
ui_tower_rank_info_open	랭킹 정보
ui_tower_rank_reward_open	랭킹 보상
ui_tower_shop_reward_open	구매 보상
ui_tower_season_remaining	초기화까지 남은 시간
ui_tower_repeat	반복 전투
ui_tower_next_attempt	다음 층 도전
ui_tower_effect_open	타워 강화 효과
ui_tower_effect_retry	재도전
ui_tower_effect_complete	타워 효과 전부 획득